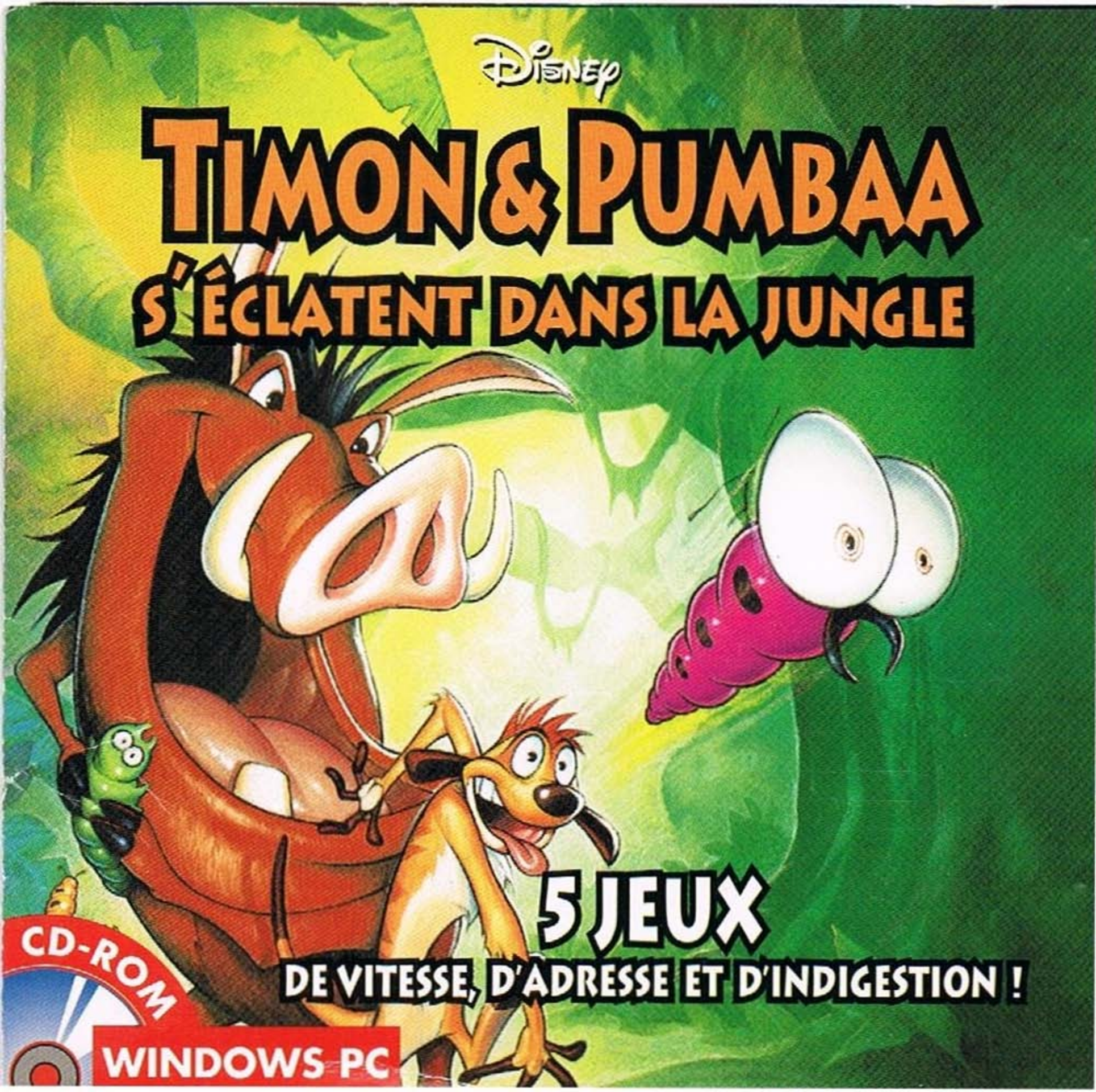

Disney
TIMON & PUMBAA
S'ÉCLATENT DANS LA JUNGLE
5 JEUX
DE VITESSE, D'ADRESSE ET D'INDIGESTION !
CD-ROM
WINDOWS PC

ROTEUR

JOUEURS - Un ou deux joueurs, à tour de rôle.

COMMANDES

SOURIS :

Déplacer souris vers la gauche - déplacer Pumbaa vers la gauche

Déplacer souris vers la droite - déplacer Pumbaa vers la droite

Bouton gauche - roter

Déplacer souris vers le haut - Super rot

Bouton droit et déplacer la souris vers la gauche/droite - coup de queue

MANETTE DE JEU :

Gauche - déplacer Pumbaa vers la gauche

Droite - déplacer Pumbaa vers la droite

Haut - Super rot

Bouton 1 - roter

Bouton 2 & gauche/droite - coup de queue

TOUCHES DU CLAVIER PAR DEFAUT :



Flèche gauche - déplacer Pumbaa vers la gauche



Flèche droite - déplacer Pumbaa vers la droite



Touche X ou barre d'espace - roter



Flèche haut - Super rot



Touche W & 



Flèche gauche/droite - coup de queue

Les joueurs peuvent personnaliser ces paramètres dans le menu Options.

Le vieux Manuel

FLIPPER DE LA JUNGLE

JOUEURS - Un ou deux joueurs, à tour de rôle

COMMANDES

SOURIS :

Bouton gauche - flip gauche
Bouton droit - flip droit
Boutons gauche et droit - les deux flips
Barre d'espace - secouer le flipper
Bouton droit - lancer la balle

MANETTE DE JEU :

Bouton 1 - flip gauche
Bouton 2 - flip droit
Haut - les deux flips
Bas ou Barre d'espace - secouer le flipper
Bouton 2 - lancer la balle

TOUCHES DU CLAVIER PAR DEFAUT :



Touche W - flip gauche



Touche ! - flip droit



Flèche haut - les deux flips

Barre d'espace - secouer le flipper



Touche Entrée - lancer la balle

Les joueurs peuvent personnaliser ces paramètres dans le menu Options.

Le Vieux Manuel

SARBACANE

JOUEURS - Un ou deux joueurs, à tour de rôle.

COMMANDES

SOURIS :

Positionner le curseur sur la cible - viser

Bouton gauche - tirer

LÂCHER DE COCCINELLES

JOUEURS - Un ou deux joueurs, les deux pouvant jouer ensemble.

COMMANDES

MANETTE DE JEU :

Gauche - paire vers la gauche

Droite - paire vers la droite

Bouton 1 - rotation à l'envers

Bouton 2 - rotation à l'endroit

Bas - accélérer la chute

TOUCHES DU CLAVIER PAR DEFAUT :

Joueur 1/Timon	Joueur 2/Pumbaa
← Flèche gauche	W Touche W - déplacer paire vers la gauche
→ Flèche droite	C Touche C - déplacer paire vers la droite
; Touche ;	& Touche & - rotation à l'envers
: Touche :	é Touche é - rotation à l'endroit
↓ Flèche bas	X Touche X - accélérer la chute

Les joueurs peuvent personnaliser ces paramètres dans le menu Options.

Le vieux Manuel

SAUT D'HIPPO

JOUEURS - Un ou deux joueurs, à tour de rôle.



COMMANDES

MANETTE DE JEU :

Haut - sauter en avant

Bas - sauter en arrière

Gauche - déplacer vers la gauche

Droite - déplacer vers la droite

Gauche & bouton 1 - sauter vers la gauche

Droite & bouton 1 - sauter vers la droite

Appuyer sur le bouton 2 - Déplacer/Sauter plus loin

TOUCHES DU CLAVIER PAR DEFAUT :

↑ Flèche haut - sauter en avant

↓ Flèche bas - sauter en arrière

← Flèche gauche - déplacer vers la gauche

→ Flèche droite - déplacer vers la droite

← Flèche gauche & X Touche X ou Barre d'espace - sauter vers la gauche

→ Flèche droite & X Touche X ou Barre d'espace - sauter vers la droite

W Touche W - Déplacer/Sauter plus loin

Les joueurs peuvent personnaliser ces paramètres dans le menu Options.

Le Vieux Manuel



FR TP GB 06a

© Disney. Tous droits réservés.